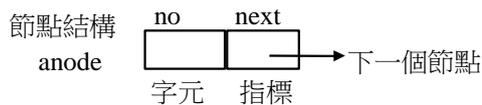


1. 下圖是資料在記憶體內的儲存情形，請畫出目前串列 list 的鏈結表示法。

位址	資料	鏈結
11	e	16
12	b	11
13	a	NULL
list → 14	c	12
15	d	14
16	f	NULL

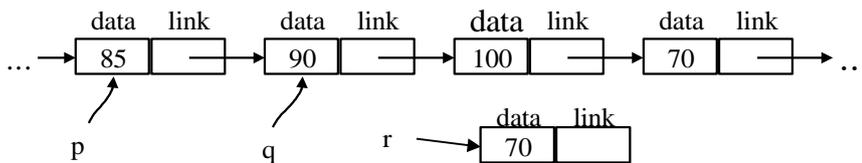
2. (1) 試定義下圖的節點結構，並用 typedef 將節點結構名稱改為 ANODE。



(2) 若宣告如下：`ANODE *p;`

則欲分配一新節點程式寫為：`p = _____;`

3. 設某鏈結列如下：



(1) `q->link->link->data` 之值為_____。

(2) 若節點 r 加入於節點 q 之後，應執行：

_____ ; _____ ;

(3) 繼續刪除節點 q，則應執行：

_____ ; _____ ;

4. 尋找資料欄位為 d 的節點

```

NODE *search (NODE *list, int d)
{
    NODE *p;
    p=list->link;                /*指標 p 指向串列的第一個節點*/
    while(_____ && _____) /*若 p 不為 NULL 且所指節點資料不為 d*/
        _____;            /*則 p 改指向下一個節點*/
    return (p);
}

```